**Recap Fragen:**

**Was sind Thumb und Thumb-2 und was ist besonders an ihnen?**

Thumb, Thumb-2 sind 16bit reduzierte Instruktionsset. Sie sind aufwärtskompatibel: z.B. Code kann für den M0 übersetzt werden und läuft trotzdem auf einem M4.

**Woran erkennt man Thumb-Instruktionen?**

Das Adressbit ist gesetzt => ungerade Adresse.

**Was ist ein HardFault?**

Crash Exception Handler.

**Wo kann man nachschauen, wie die Priorität eines IRs lautet?**

Im File vectors.c in der Spalte Prio.

**Wie kann ein HardFault provoziert werden?**

z.B. mit Zugriff auf einen Null Pointer, Schreibzugriff auf ROM